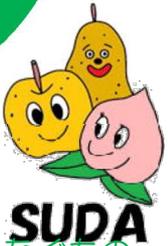


プログラミングクラブ



わたしたちの生活を支えているものにはたくさんものがあります。そして、それをつなぐものとして「ネットワーク」があります。直接、顔を合わせる「ネットワーク」もあり、インターネットでつながる「ネットワーク（IoT）」もあります。

大切な「ネットワーク」のつなぎ方を工夫することで、わたしたちの生活もより豊かになります。顔と顔を合わせた「ネットワーク」、つまりコミュニケーションの力は、昨年から全校で取り組んでいる「お話Go!」（須田小対話スキル）を、授業や生活の中でどんどん使っていきましょう。

今回は、わたしたちの生活のさまざまな場面で使われている「ネットワーク」、つまりインターネットでつながる「ネットワーク（IoT）」について、実際に体験する「プログラミングクラブ」をすることにしました。「やってみようと思う人は、参加してみましよう。

- ◆ プログラミングクラブをする時間 … 昼休み（午後1：10～午後1：30）1回20分程度
- ◆ プログラミングクラブの活動場所 … 須田小学校コンピュータ室
- ◆ プログラミングクラブの活動内容 … 予定

【前期】

- 9月 アプリ「ビスケット」を使ったアニメーション
- 10月 アプリ「ビスケット」か「スクラッチ」を使ったプログラミング

【後期】

- 11月 **Aコース**；前期の9月と同じ内容 **Bコース**；前期を受けた人のプログラム作り
- 12月 **Aコース**；前期の10月と同じ内容 **Bコース**；前期を受けた人のプログラム作り

◆ 参加方法

- 「プログラミングクラブ」をする日の朝、校長室前に、「参加希望名簿」をはっておくので、希望する人は、そこに名前を書きます。

